

Er tut nix – er will nur spielen!

Informationen zum Thema Computerspiele

Liebe Kolleginnen, liebe Kollegen,

Computerspiele gehören zum Alltag unserer Schüler/innen. Wir bli-cken – ebenso wie viele Eltern – manchmal mit Sorge auf die große Anziehungskraft, die Spiele wie Die Sims, Need for Speed, FIFA, World of Warcraft oder auch Counter-Strike ausüben.

Im Rahmen der Ausstellung „Sucht hat immer eine Geschichte“ möchten die ginko Stiftung für Prävention und wir Sie hiermit gerne zu einer Informationsveranstaltung einladen, in der wir einen Blick in die Welt der Computerspiele werfen wollen.

30. November 2009 von 14.00 bis 16.00 Uhr
Gustav Heinemann Gesamtschule
Boverstraße 150, 45468 Mülheim an der Ruhr
Referent: Marco Filleccia

In der Veranstaltung werden folgenden Aspekte angesprochen:

- Altersbeschränkungen – das System der USK und PEGI
- Zeit vor dem Bildschirm – das große Problem?
- Computerspiele – eine bunte Welt
- Computerspiel-Sucht – gibt es das?
- Was sagt die Wissenschaft?
- „Aktionsplan Games“ für Eltern
- Computerspiele in der Schule?!?

Marco Filleccia

Initiative „Eltern + Medien“ der Landesanstalt für Medien NRW

Lehrer am Elsa-Brändström-Gymnasium in Oberhausen

Autor des Buches „Know How für junge User“ über Jugendliche und Internetsicherheit 2008 bei der EU-Initiative "Klicksafe" erschienen

Zahlreiche Veröffentlichungen zum Thema „Computerspiele“

www.klicksafe.de

Sucht hat
immer eine
Geschichte

Aktion Suchtvorbeugung



Ministerium für Arbeit,
Gesundheit und Soziales
des Landes
Nordrhein-Westfalen

NRW.